



**Estado do Rio Grande do Sul
Prefeitura de Coxilha**

Do: Prefeito Municipal

Para: Comissão de licitações

Coxilha, 11 de dezembro de 2019.

Assunto: Processo licitatório nº 68/2019 – Tomada de Preços 10/2019.

Considerando a necessidade de realizar ajustes na planilha orçamentária e cronograma físico-financeiro do projeto do Lote 02- Pavimentação;

Considerando que na planilha de Orçamento Geral da Obra (PO) não foram contemplados itens e também apresenta erros como a seguir relacionados:

- 1 – Não consta da Planilha Orçamentária o item Mobilização;
- 2 – Em todo item 3 não contemplam valores específicos para transportes de dos materiais para (base, sub base, macadame, CBUQ, etc.);
- 3 – No item 3.3 deverá ser suprimida a especificação “tratada com cimento”;
- 4 – No item 3.5 deverá ser corrigido erro de somatório o que conseqüentemente apresentará no valor;
- 5 – No item 3.7 deverá ser corrigido a distância do transporte do CBUQ a fim de que possibilite a participação das empresas;

DETERMINO:

A suspensão do presente certame considerando o interesse público a fim de se buscar realizar as adequações e obter as aprovações necessárias para posteriormente realizar nova publicação.


ILDO JOSÉ ORTH,
Prefeito Municipal.



Estado do Rio Grande do Sul
Prefeitura de Coxilha

AVISO DE SUSPENSÃO DA TOMADA DE PREÇOS Nº10/19.

A Prefeitura Municipal de Coxilha COMUNICA aos interessados, que está SUSPENSO o processo licitatório na modalidade de Tomada de Preços nº 10/2019, que tem como objeto a CONTRATAÇÃO DE EMPRESA(S) ESPECIALIZADA PARA A EXECUÇÃO DE OBRAS DE INFRAESTRUTURA DE REDE PLUVIAL, REDE DE ABASTECIMENTO ÁGUA, MURO DE CONTENÇÃO, PAVIMENTAÇÃO ASFÁLTICA E PASSEIO PÚBLICO COM FORNECIMENTO DE MATERIAL E MÃO DE OBRA. Conforme despacho que proferi aos autos do processo licitatório supra, fica suspensa a presente licitação. Depois de efetuadas as devidas correções, será agendada nova data para sessão pública de abertura dos envelopes.

Coxilha, 11 de dezembro de 2019.


ILDO JOSÉ ORTH,
Prefeito Municipal.